

DÉFI-QUÉBEC

Ville entrepreneuriale

FICHE DE PROJET	
Entreprise	Réalité virtuelle eboo inc.
Secteur d'activité	Arts numériques et divertissement interactif, technologies financières, intelligence artificielle, ville intelligente ou autres produits et technologies numériques, excluant les services et la consultation

Contribution de 50 000 \$ de la Ville de Québec à l'entreprise Réalité virtuelle eboo inc. pour la réalisation du projet « Expérience immersive Wendat - Projet pilote de contenu culturel en réalité virtuelle »

Entreprise

Immatriculée en 2024, Réalité virtuelle eboo inc. est une entreprise qui a pour activité la production de contenus culturels et touristiques immersifs en réalité virtuelle (RV) et leur diffusion.

Projet

Le projet consiste à créer une expérience en réalité virtuelle de 3 à 5 minutes, transportant le spectateur au cœur des savoirs et traditions de la Nation Wendat.

Coût du projet

Le coût total de ce projet s'élève à 150 000 \$
Contribution de la Ville de Québec : 50 000 \$

Points forts du projet et retombées

- Soutenir le démarrage d'une entreprise du secteur des arts visuels et de la culture;
- Soutenir le virage numérique et la productivité par l'acquisition d'équipements;
- Participer au rayonnement et au dynamisme du territoire et de sa richesse autochtone;
- Créer 3 nouveaux emplois dans l'entreprise;
- Développer une innovation et de la propriété intellectuelle en art visuel;
- Soutenir la promotion de la diversité culturelle de l'agglomération et son rayonnement;
- Collaborer directement avec les aînés et les membres de la Nation Wendat avec un partenariat stratégique « Kwe ! à la rencontre des premières nations ».

Contact

M. Clément Desjardins, président
clement@groupefovea.com



Québec 

capitale
affaires

Service du développement
économique de la Ville de Québec

VILLE DE
QUÉBEC 